



## SUPERCUP 2019

### SOUTĚŽNÍ ŘÁD TURNAJE

#### Organizace:

Supercup je organizován sdružením „Institute for Baseball Development“ (Institut pro Rozvoj Baseballu). Institut je řízen skupinou lidí se zkušenostmi s baseballem, jejichž cílem je pomoci rozvoji baseballu po kvalitativní i kvantitativní stránce. Primárně se orientuje především na děti. Institut úzce spolupracuje s, a je podporován, Českou Baseballovou Asociací, se kterou také spolupracuje při organizaci regionálních Stříbrných Superpohárů, ze kterých vzejde 15 družstev majících právo účastnit se SuperCupu.

#### Vize a cíl organizátora:

Naším hlavním cílem je užít si hru a rozvinout pozitivní a silný vztah dětí k basebalu. Toho chceme dosáhnout vytvořením pozitivního a dobře organizovaného prostředí.

Cílem turnaje a s ním spojeného programu je učit děti základním baseballovým dovednostem: běhu, odpalu, házení a chytání. K tomu dále odpovědnosti člena družstva, respektu ke koučům a rozhodčím a fair play.

Výše zmíněné cíle jsou důležitější než konečné umístění v SuperCupu.

Žádáme všechny účastníky, zvláště pak organizátory, kouče, zapisovatele, rodiče, diváky a další, aby šli v tomto dětem příkladem.

### SOUTĚŽNÍ ŘÁD TURNAJE

#### Datum a místo:

Od pátku 31. května do neděle 2. června 2019.

Místo: baseballový areál Tempo Titans Praha, Zelenkova 530/3, Praha 12

#### Účastníci:

Počet zúčastněných družstev bude 24. 15 družstev z ČR si zajistí právo účasti na základě umístění v kvalifikačním systému organizovaném ČBA (Stříbrné Superpoháry). Zbývajících 9 družstev se účastní na základě pozvánky (“divoká karta”) od organizátora. Divoká karta bude přednostně přidělena i) vybraným zahraničním družstvům a ii) družstvu klubu poskytujícího baseballový areál pro turnaj, pokud se toto nekvalifikuje ze Stříbrného Superpoháru a iii) družstvům z ČR, která se nekvalifikovala ze Stříbrného Superpoháru, přičemž bude přihlédnuto k jejich umístění ve Stříbrném Superpoháru a k úspěšnosti regionu v SuperCupu v předchozím roce.

Nasazení do jednotlivých skupin bude u 15 družstev z ČR provedeno na základě umístění v kvalifikaci. Klíč k nasazení bude oznámen s dostatečným předstihem. Držitelé divokých karet a případně vítěz Z-Cupu budou do skupin přilosováni organizátorem s přihlédnutím k předpokládané kvalitě pozvaných družstev.

Všechna zúčastněná družstva jsou bez výjimek povinna účastnit se v plné sestavě a v dresech všech oficiálních ceremoniálů.

#### Vítěz SuperCupu, Coach-Pitch turnaje a Masters:

Supercup sestává z dvou paralelních soutěží. Budeme mít vítěze turnaje Coach-Pitch a vítěze dovednostní soutěže Masters. **Družstvo, které dosáhne nejnižšího součtu pořadí v obou soutěžích, se stane vítězem SuperCupu.** Pokud budou mít dva týmy shodný součet umístění, výše se umístí ten tým, který skončil na lepším místě v turnaji Coach-Pitch.



### **Coach-Pitch turnaj**

Základní skupina: 4 skupiny, 6 týmů v každé skupině. Ve skupinách hrají družstva systémem každý s každým, dva nejlepší postupují do Finálové skupiny. Družstva ze třetích, čtvrtých, pátých a šestých míst vytvoří “Skupiny o umístění”, ve kterých budou soutěžit o zisk „malých“ pohárů.

Finálová skupina: sestává z osmi kvalifikovaných týmů, hraje se systémem na dvě porážky, každé družstvo tedy může vyhrát turnaj, pokud ve finálové skupině neprohráje dvakrát. Výjimkou je finále: poražené družstvo se umístí na druhém místě. Není opakované finále.

### **Dresy**

Všichni hráči musí mít shodné dresy s unikátními čísly na zádech. Kaučové (včetně nadhazujícího kauče) mohou mít odlišné dresy, ale všichni je musí mít shodné a nemusí mít na zádech čísla.

### **Časové omezení/Určení domácího a hostujícího družstva**

Všechny zápasy s výjimkou finále budou mít limit 50 minut nebo 6 směn. Finále se hraje na 6 směn. Po vypršení časového limitu nezačne nová směna. Oficiální zapisovatel je odpovědný za sledování časového limitu. Pokud bude družstvo ve vedení na pálce v okamžiku vypršení časového limitu, utkání se nedohrává. Domácí a hostující družstva budou určena rozpisem turnaje. Domácí tým je uveden v rozpisu na prvním místě.

Lavička domácího týmu je u 3. mety.

### **Lavička**

Na lavičce družstva mohou být během utkání pouze hráči družstva v dresech a členové realizačního týmu, také pouze v dresech v souladu s tímto soutěžním řádem.

Rodičům i fanouškům je v průběhu utkání vstup do prostoru hřiště včetně lavičky zakázán.

Vedení každého družstva je ve vztahu k organizačnímu výboru odpovědné za chování svých fanoušků a rodičů hráčů.

### **Pravidlo pro Tie Break**

Utkaní v Základní skupině mohou utkání skončit remízou. Všechna ostatní utkání musí mít vítěze. Pokud je utkání po 6 kompletní směně nebo po vypršení časového limitu nerozhodné, pokračuje další směnou, přičemž není použito pravidlo pro Tie-break až do 9. směny včetně. Od 10té směny bude použito pravidlo pro Tie-break v souladu s platnými pravidly.

### **Utkaní**

Družstvo uvedené v rozpisu jako první je domácí.

**Utkaní končí buď po odehrání 6 směn, nebo vypršením časového limitu.** Pokud vyprší časový limit v průběhu dohrávky směny a družstvo na pálce je ve vedení, utkání je ukončeno. Utkaní je považováno za kompletní v případě, že byla po časovém limitu 50 minut ukončena dohrávka. Kaučové by se měli snažit pomáhat rozhodčím odehrát v časovém limitu co nejvíce směn tak, že jejich družstva budou běhat na a z hřiště a zaujímat bez okolků své pozice v obraně a na pálce.

**Každá směna sestává z 5 bodů nebo 3 autů**, cokoli nastane dříve.

**Šestá a každá případná následující směna utkání nemá limit 5 bodů** a je ukončena pouze při dosažení 3 autů.

Pokud je utkání po dosažení časového limitu nebo ukončení 6 směny nerozhodné, pokračuje další směnou, přičemž **není uplatněno pravidlo pro Tie break**. Pokud je ovšem možná remíza (viz dále), utkání je vždy ukončeno po dosažení časového limitu nebo po ukončení 6. směny.

**Remízy platí pouze v Základních skupinách**, v ostatních utkáních je nutno určit vítěze.

**Pravidlo pro rozdíl.** Není uplatněno pravidlo pro rozdíl.



### **Stanovení pořadí v Základní skupině a ve Skupině o umístění**

Po odehrání utkání v Základní skupině stanoví technická komise pořadí ve skupinách podle následujících kritérií:

- 1) vyšší bilance \*) celkem
- 2) vyšší bilance \*) ze vzájemných utkání (\*\*\*)
- 3) nižší počet skrečů celkem
- 4) nižší počet skrečů ve vzájemných utkáních (\*\*\*)
- 5) vyšší skóre \*\*) ze vzájemných utkání (\*\*\*)
- 6) vyšší celkové skóre \*\*)
- 7) los

\*) *bilance* = počet vítězství / (počet vítězství + počet porážek)

\*\*) *skóre* = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) - (počet obdržených bodů / počet směn v poli)

\*\*\*) *vzájemnými utkáními se rozumí utkání sehraná mezi sebou družstvy, která mají navzájem stejnou celkovou bilanci*

Pro účel využití tohoto pravidla se jedním autem rozumí 1/3 směny.

### **Střídání**

hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry, pokud náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů.

### **Masters**

Vybraní zástupci všech týmů budou soutěžit v základních baseballových dovednostech. Soutěž bude probíhat v následujících kategoriích: Hod, Odpal, Běh a Souhra vnitřního pole.

Vždy tři různí hráči družstva se budou účastnit jedné ze třech kategorií Masters – hod, odpal a běh.

Poslední čtvrtá disciplína – Souhra vnitřního pole – je určena pro 6 vnitřních polařů.

Detailní pravidla MASTERS jsou nedílnou součástí Soutěžního řádu.

Všechny disciplíny jsou vyhodnocovány podle převodních tabulek. Součet všech výsledků určí výsledek družstva v soutěži Masters.

Masters -všechny disciplíny musí každé družstvo absolvovat během 30-ti minut a to v čase dle rozpisu, neurčí-li komisař jinak (například z důvodů náhlé nepřízně počasí).

Formulář se zaznamenanými výkony podepisuje komisař a kauč na místě ihned po skončení poslední disciplíny.

### **Soupiska**

Kompletní soupisky družstva, které se chce kvalifikovat na SuperCup, musí být registrovány podle platných pravidel ČBA již na Stříbrný Superpohár a nesmí ji již následně jakkoli měnit.

Aby se mohlo družstvo účastnit turnaje, musí být vyplněny všechny požadované údaje (tzn; datum narození, číslo dresu, pozice v obraně atd). Počet hráčů na soupisce není omezen. Tým mohou na turnaji doprovázet nejvíce 4 členové vedení (*1 manager, 3 kaučové, zapisovatelé atd*)., kterým je také jako jediným kromě hráčů povolen pobyt na hřišti v průběhu utkání.

### **Zapisovatelé**

Každé družstvo, které se účastní SuperCupu, je povinno s sebou přivést zapisovatele proškoleného pro zapisování v iScore. Nesplnění této podmínky znamená penalizaci ve výši 1.500,- Kč, splatnou před zahájením turnaje.

### **Pálkařské tunely / Rozcvičení na hřišti před utkáním**

V areálu bude možné využívat pálkařské tunely. Přednost mají vždy družstva, která se rozcvičují na nadcházející utkání.

Rozcvičení na hřišti před utkáním (infield/outfield) bude umožněno pouze před prvním utkáním každého dne.

Družstva musí při rozcvičení používat své vlastní míče. Hrací míče pro všechna utkání poskytuje organizátor.



### **První pomoc**

Organizátor v areálu zajišťuje lékařskou první pomoc v průběhu celého turnaje. Budeme schopni poskytnout první pomoc a určit vážnost zranění. V případě vážnějšího zranění je v dosahu 10 minut od hřiště nemocnice. Doprava bude zajištěna organizátorem.

### **Jídlo a pití**

V areálu bude možné zakoupit jídlo i pití.

Všem družstvům bude během utkání zdarma poskytnuta pitná voda.

### **Ubytování**

Zajišťuje si každé družstvo samo. Organizátor je připraven poskytnout součinnost, informace o místech a cenách na webové stránce turnaje

### **Protesty**

Protesty budou řešeny technickou komisí turnaje. Protestující družstvo musí při prodání protestu složit zálohu ve výši 300,- Kč. Pokud bude protest rozhodnut ve prospěch protestujícího, bude mu záloha vrácena. Rozhodnutí technické komise bude konečné. Protesty musí být podány a rozhodnuty před dalším nadhozem v daném zápase.

Zpětně po utkání nemůže být podán žádný protest.

### **Disciplinární tresty**

Jakýkoli hráč nebo kauč, který bude vyloučen, se nesmí účastnit následujícího utkání. **BEZ VÝJIMEK.** Technická komise si vyhrazuje právo uplatnit i jiný trest v závislosti na míře provinění.

### **Věk účastníků**

Kategorie U10

**Hráči musí mít datum narození nejdříve 1. ledna 2009 a ne později než 31. prosince 2013.**

Turnaje se mohou účastnit chlapci i dívky.

### **Garanční depozit**

Organizátor může požádat přihlášená družstva ke složení garančního depozitu ve výši 5.000,- Kč, splatného nejpozději k 23.5. 2019.

V případě účasti bude garanční depozit vrácen v plné výši ke konci prvního dne turnaje.

*Pozn: Cílem organizátora je zorganizovat pro děti mimořádnou akci a s předstihem připravit veškerou potřebnou dokumentaci, koordinovat video záznamy atd. Z těchto důvodů má zrušení účasti výrazně negativní dopad do průběhu a image celého turnaje.*

### **Špatné počasí**

V případě deště uděláme vše pro to, aby byl dodržen původní rozpis a formát turnaje, nicméně žádáme o pochopení, pokud bude nutné omezit v případě potřeby časový limit utkání nebo počet hraných směn tak, aby byl turnaj dohrán. V případě nedostatku času nemusí být všechna utkání odehrána.

### **Oficiální míč turnaje**

**Oficiální míč SC je 9INCH Rawlings, model ROTB5.**

### **Pálky**

Nesmíjí být delší než 33 palců (83.8cm) a nesmějí mít barel o průměru větším než 2.75 palce (23/4).



### **Hřiště**

Vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 40 m od vrcholu domácí mety.

Doporučené umístění homerunového plotu je takové, aby opisoval kružnici o poloměru 36 m, jejíž střed je umístěn ve středu nadhazovačova kruhu (14,03 m od vrcholu domácí mety).

### **Situace nepopsané tímto soutěžním řádem**

V případě, že by nastala situace, která není popsána v tomto soutěžním řádu, rozhodne technická komise o nejsprávnějším možném řešení a toto rozhodnutí bude konečné.

v.r.

***Bohumil Bílek***

***Sportovní ředitel IBD a SuperCup***

***Institute for Baseball Development***

***SuperCup Coach-Pitch Baseball Tournament***

***<http://supercup.baseball.cz/>***

***Email: [boza.bilek@ibd-baseball.cz](mailto:boza.bilek@ibd-baseball.cz)***

***Mobil: +420 602 486 565***

***SKYPE: bohumilbilek***